



ארגז הכלים של הכרוז

עקרונות משחק היד



**בעיות מיוחדות -
מפסידים תחילה**

שילוב ספירת מפסידים בתכנון משחק בעזרת ספירת לקיחות

נבחין בין מפסיד מהיר ומפסיד איטי

♥ K 4 3



♥ A 6 2

♦ 5 4 2



♦ K Q J

**אם מספר המפסידים המהירים גדול
יותר מן המותר**

למשל אם בחוזה 4♠ נספור 4 מפסידים מהירים

אז יש לטפל תחילה בצמצום מספרם

אפילו לפני משיכת שליטים!

♠ J 10 5 4

♥ 4 3 2

♦ A K Q

♣ K 5 4



♠ K Q 8 7 2

♥ A 8 5

♦ 5 4

♣ A 3 2

4 ♠ by South

בעיות מיוחדות (ספירת מפסידים)
שלושה מהירים, אחד איטי

נוכל לצמצם מפסיד על ידי השלכה
על הסיבוב השלישי של סדרת ה-♦

אחד המפסידים הוא איטי...

אם כך יש "זמן" להוציא שליטים תחילה
ואז לטפל בצמצום המפסיד

♠ J 10 5 4

♥ 4 3 2

♦ A K Q

♣ K 5 4



♠ K Q 8 7 2

♥ A 8 5

♦ 5 4

♣ Q J 10

4 ♠ by South

בעיות מיוחדות (ספירת מפסידים)
ארבעה מהירים

נוכל לצמצם מפסיד על ידי השלכה
על הסיבוב השלישי של סדרת ה-♦

אין "זמן" – נטפל בצמצום המפסיד
תחילה (נשליך מפסיד ב-♥)

רק לאחר מכן נתפנה להוצאת שליטים
והגבהה ב-♣



בעיות מיוחדות מאוד!

יש יותר מדי מפסידים

אבל אין דרך לצמצם אותם

**נדרשת עבודת הכנה (לעיתים לפני הוצאת
השליטים) כדי להגיע למצב של צמצום מפסיד**

♠ J 10 5 4

♥ K 3 2

♦ K Q J

♣ K 5 4



♠ K Q 8 7 2

♥ A 8 5

♦ 5 4

♣ Q J 10

4 ♠ by South

בעיות מיוחדות (ספירת מפסידים)

שלושה מהירים, אחד איטי

אבל האיטי או טו טו הופך למהיר

אין לנו דרך מהירה לצמצום מפסיד!!!

לכן ראשית נדרש להכין את אפשרות

לצמצום המפסיד על ידי הגבהה ב-♦

לאחר ההגבהה נשליך ♥ - צמצמנו

את המפסיד בסדרה

רק לאחר מכן נתפנה להוצאת שליטים

והגבהה ב-♣

**בעיות מיוחדות, הנובעות ממספר מפסידים
גדול יתר על המידה, ישפיעו על הסדר שבו
נשחק את הסדרות**

**יתכן שלא נוציא את השליטים מיד,
נדחה ביצוע של הגבהה או נותר על עקיפה**

**לרוב נחפש פתרון למפסידים בעזרת השלכה
אבל לא רק... (דוגמה בהמשך)**

**בדוגמאות הבאות נראה מצבים לטיפול
במפסידים תחילה:**

- הגבהה לצורך השלכה לפני הוצאת השליטים**
- השלכת מפסיד לפני ביצוע עקיפה**
- ויתור על עקיפה כי עדיפה השלכה**
- השלכה לפני מסירת השליטה כהכנה לחיתוך**
- החלפת חיתוך**

דוגמה 1

- הגבהה לצורך השלכה לפני הוצאת השליטים

♠ J 9 7 2
 ♥ K Q 4
 ♦ A 9 5
 ♣ 10 8 6



♠ Q 10 8 6 5 3
 ♥ 6 2
 ♦ K 7 4
 ♣ A K

4 ♠ by South

בעיות מיוחדות: יש ארבעה מפסידים
 שלושה מהירים (2 בספייד, אחד בהארט)
 אחד איטי (בדיימונד) שתכף הופך למהיר

אפשר לצמצם את המפסיד בדיימונד על
 ידי השלכה על הארט גבוה

יש לעשות זאת לפני הוצאת השליטים
 כמובן שעלינו לקוות שה-A♥ נמצא במערב

מהלך המשחק:

דוגמה 2

- השלכת מפסיד לפני ביצוע עקיפה

♠ 9 **6**
 ♥ Q J 9 5
 ♦ **A** **K** 10 9
 ♣ 10 9 **3**



♠ A K **J** 10 7 5
 ♥ K 10 4
 ♦ **8**
 ♣ **A** 6 **4**

4 ♠ by South

בעיות מיוחדות: יש ארבעה מפסידים
 אפשר לצמצם מפסיד בשליט על ידי עקיפה
 עדיף לצמצם מפסיד בקלאב על ידי
השלכה

סיכוי הצלחת העקיפה – 50%
 צמצום מפסיד בהשלכה – קרוב ל-100%
 לאחר ההשלכה אפשר לנסות את העקיפה
 בסדרת השליט כדי להשיג לקיחה עודפת
 מהלך המשחק:

דוגמה 3

- ויתור על עקיפה כי עדיפה השלכה

♠ K 6 3 2
♥ A Q 7
♦ 8 5 4
♣ Q 10 6



♠ A Q J 9 8 7
♥ 6 4
♦ A K 7
♣ J 3

4 ♠ by South

בעיות מיוחדות: יש ארבעה מפסידים
שניים מהירים (בקלאב)
אחד איטי (בדיימונד)
אחד "חצי" מהיר – בהארט עלינו להחליט
עכשיו האם לנסות עקיפה... 🤔

עדיף לוותר על העקיפה לטובת הגבהה
בקלאב, שתאפשר השלכת דיימונד



לא פשוט!
מהלך המשחק:

דוגמה 4

- השלכה לפני מסירת השליטה כהכנה לחיתוך

♠ A 10 8

♥ Q 6

♦ K Q 8 6

♣ 7 5 3 2



♠ K Q J 9 5

♥ 7 5 4

♦ A 2

♣ A 6 4

4 ♠ by South

סופרים לקיחות! יש תשע – חסרה אחת
הלקיחה העשירית תגיע מחיתוך הארט בדומם
אבל...

בינתיים נפסיד ארבע לקיחות:
שתיים בהארט ושתיים בקלאב

נדרש לצמצם את מספר המפסידים בקלאב
על ידי השלכה על דיימונד לפני ביצוע
ההכנה לחיתוך בהארט

מהלך המשחק:

דוגמה 5

- החלפת חיתוך

♠ K Q 4
 ♥ 7 4 2
 ♦ 9 4
 ♣ J 7 6 5 4



♠ A J 10 7 2
 ♥ A 8 5
 ♦ A K Q
 ♣ 10 9

4 ♠ by South

סופרים לקיחות! יש תשע – חסרה אחת
 מאין תגיע הלקיחה העשירית? 🤔

סופרים מפסידים... יש ארבעה
 איך נצמצם את המפסיד בהארט? 🤔

התכנית תהיה אותה תכנית!!!

נבצע החלפה של חיתוך:
 על דיימונד גבוה נשליך הארט מהדומם!
 כך יתאפשר לבצע חיתוך הארט בדומם -
 הלקיחה העשירית / צמצום מפסיד

מהלך המשחק: