



ארגז הכלים של הכרוז
עקרונות משחק היד



שילוב ספירת מפסידים
בתכנון משחק
בעזרת ספירת לקיחות

דחיפות הטיפול במפסידים

נבחין בין מפסיד מהיר ומפסיד איטי

♥ K 4 3



♥ A 6 2

♦ 5 4 2



♦ K Q J

**אם מספר המפסידים המהירים גדול
יותר מן המותר**

למשל אם בחוזה 4♠ נספור 4 מפסידים מהירים

אז יש לטפל תחילה בצמצום מספרם

אפילו לפני משיכת שליטים!

דוגמה 1

בעיות מיוחדות (ספירת מפסידים)
שלושה מהירים, אחד איטי

נוכל לצמצם מפסיד על ידי השלכה
על הסיבוב השלישי של סדרת ה-♦

אחד המפסידים הוא איטי...

אם כך יש "זמן" להוציא שליטים תחילה
ואז לטפל בצמצום המפסיד

♠ J 10 5 4
♥ 4 3 2
♦ A K Q
♣ K 5 4



♠ K Q 8 7 2
♥ A 8 5
♦ 5 4
♣ A 3 2

4 ♠ by South

♠ J 10 5 4

♥ 4 3 2

♦ A K Q

♣ K 5 4



♠ K Q 8 7 2

♥ A 8 5

♦ 5 4

♣ Q J 10

4 ♠ by South

דוגמה 2

בעיות מיוחדות (ספירת מפסידים)

ארבעה מהירים

נוכל לצמצם מפסיד על ידי השלכה

על הסיבוב השלישי של סדרת ה-♦

אין "זמן" – נטפל בצמצום המפסיד

תחילה (נשליך מפסיד ב-♥)

רק לאחר מכן נתפנה להוצאת שליטים

והגבהה ב-♣

דוגמה 3

בעיות מיוחדות (ספירת מפסידים)

שלושה מהירים, אחד איטי

אבל האיטי או טו טו הופך למהיר

אין לנו דרך מהירה לצמצום מפסיד!!!

לכן ראשית נדרש להכין את האפשרות

לצמצום המפסיד על ידי הגבהה ב-♦

לאחר ההגבהה נשליך ♥ - צמצמנו

את המפסיד בסדרה

רק לאחר מכן נתפנה להוצאת שליטים

והגבהה ב-♣

♠ J 10 5 4

♥ K 3 2

♦ K Q J

♣ K 5 4



♠ K Q 8 7 2

♥ A 8 5

♦ 5 4

♣ Q J 10

4 ♠ by South

